EPICODE

Esercizio S2 - L2

Livello 1

Immagine che contiene testo, schermata, software, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Per raggiungere l’obiettivo ci si è spostati progressivamente dentro le cartelle fino a trovarlo. Sono stati usati i comandi “cd LOCATION” per cambiare cartella e “ls” per capire le successive alternative.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

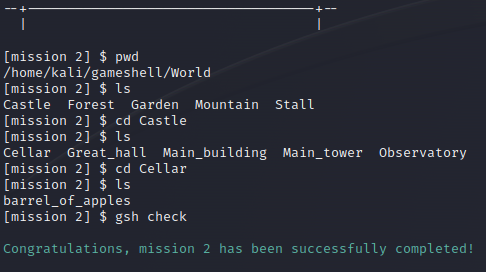
Descrizione generata automaticamente

Livello 2

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Per raggiungere l’obiettivo si è usato il comando pwd per capire il percorso precedente. Abbiamo così capito di dover riutilizzare i comandi “cd LOCATION” e “ls” fino all’obiettivo.



Livello 3

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, software

Descrizione generata automaticamente

Per raggiungere l’obiettivo si è prima scoperto dove fosse con “cd LOCATION” e “ls”, poi si è utilizzato il comando “cd” per tornare alla cartella iniziale e infine si è creato un percorso con “cd LOCATION1/LOCATION2”.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Livello 4

Immagine che contiene testo, schermata, software, Software multimediale

Descrizione generata automaticamente

Per raggiungere l’obiettivo si è arrivati a destinazione, poi si è creato con “mkdir” la prima directory richiesta e successivamente la seconda directory dentro la prima.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Livello 5

Immagine che contiene testo, schermata, software, Software multimediale

Descrizione generata automaticamente

Per raggiungere l’obiettivo si è arrivati a destinazione e grazie al comando “rm” seguito dai nomi dei file da eliminare si è potuto rimuoverli tutti.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Livello 6

Immagine che contiene testo, schermata, software, Software multimediale

Descrizione generata automaticamente

Per raggiungere l’obiettivo si è arrivati alla prima destinazione, successivamente, grazie al comando “mv” si sono mossi i file attraverso un percorso fino a portarli alla seconda destinazione.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Livello 7

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Per raggiungere l’obiettivo si è arrivati alla prima destinazione e si è usato il comando “ls -A” per individuare i file nascosti. Successivamente, grazie al comando “mv”, si sono mossi i file attraverso un percorso fino a portarli alla seconda destinazione.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Livello 8

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Per raggiungere l’obiettivo si è arrivati a destinazione e si è usato “rm \*sp\*” per eliminare tutti i file “spider” come richiesto. Inserire “sp” è stato sufficiente dato che non esistevano dentro quella directory altri file contenti quelle due lettere in sequenza.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, menu

Descrizione generata automaticamente

Livello 9

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Per raggiungere l’obiettivo si è arrivati a destinazione e si è usato “.rm \*sp\*” per eliminare tutti i file “spider”, anche quelli nascosti precedentemente individuati con “ls -A”, come richiesto. Inserire “sp” è stato sufficiente dato che non esistevano dentro quella directory altri file contenti quelle due lettere in sequenza.

Immagine che contiene testo, schermata, menu, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Livello 10

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, software

Descrizione generata automaticamente

Per raggiungere l’obiettivo si è arrivati a destinazione e si è usato il comando “cp \*stan\* /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest” per poter copiare tutti i file “standard” e, creando un percorso, metterli nella directory di destinazione.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente